



UNIVERSITÀ DI FIRENZE  
DIPARTIMENTO DI INFORMATICA

Corso di Laurea Triennale in  
Ingegneria Informatica

*Platooning*

**Frontend per la simulazione di un  
problema di convogliamento**

Relatore

**Giorgio Battistelli**

Candidati

**Federico Marra**

**Alberto Del Buono Paolini**

# Indice

<b>1</b>	<b>Introduzione</b>	<b>1</b>
<b>2</b>	<b>Platooning di veicoli</b>	<b>2</b>
2.1	Equazioni nel codice . . . . .	2
2.2	Modello matematico del Platooning . . . . .	2
2.3	Equazioni in forma matriciale . . . . .	2
2.4	Campionamento e discretizzazione delle equazioni . . . . .	2
<b>3</b>	<b>Simulazione del Platooning</b>	<b>3</b>
3.1	Implementazione della simulazione . . . . .	3
3.2	Rappresentazione software delle equazioni del Platooning . . . . .	3
<b>4</b>	<b>Frontend</b>	<b>4</b>
4.1	Impostazioni . . . . .	4
4.2	Grafici . . . . .	4
4.3	Lingue . . . . .	4
<b>5</b>	<b>Esperimenti</b>	<b>5</b>
5.1	Modello stabile . . . . .	5
5.2	Modello instabile . . . . .	5
<b>6</b>	<b>Conclusioni</b>	<b>6</b>

# 1 Introduzione

## **2 Platooning di veicoli**

### **2.1 Equazioni nel codice**

### **2.2 Modello matematico del Platooning**

### **2.3 Equazioni in forma matriciale**

### **2.4 Campionamento e discretizzazione delle equazioni**

### **3 Simulazione del Platooning**

#### **3.1 Implementazione della simulazione**

#### **3.2 Rappresentazione software delle equazioni del Platooning**

## **4 Frontend**

### **4.1 Impostazioni**

### **4.2 Grafici**

### **4.3 Lingue**

## **5 Esperimenti**

### **5.1 Modello stabile**

### **5.2 Modello instabile**

## **6 Conclusioni**

## **Elenco delle figure**

## **Elenco delle tabelle**