

TECNOLÓGICO DE COSTA RICA

INSTITUTO TECNOLÓGICO DE COSTA RICA

ÁREA ACADÉMICA INGENIERÍA EN COMPUTADORES

Curso

Grupo:1

Título del reporte

Unidad 1

FECHA DE ENTREGA: 8 DE ABRIL DE 2022

Profesor:

Isaac Ramírez

Alumno:

Darío Ramsés Gutiérrez Rodríguez

Índice

1. Introducción	3
2. Figuras	3
3. Seccion de texto	4
4. Seccion con varias figuras	4
5. Link	6

Curso

Titulo del reporte

Darío Ramsés Gutiérrez Rodríguez

8 de abril de 2022

Resumen

En esta seccion va el resumen del proyecto

1. Introducción

Colocar aqui la introduccion

2. Figuras

Seccion con figuras, ver figura 1

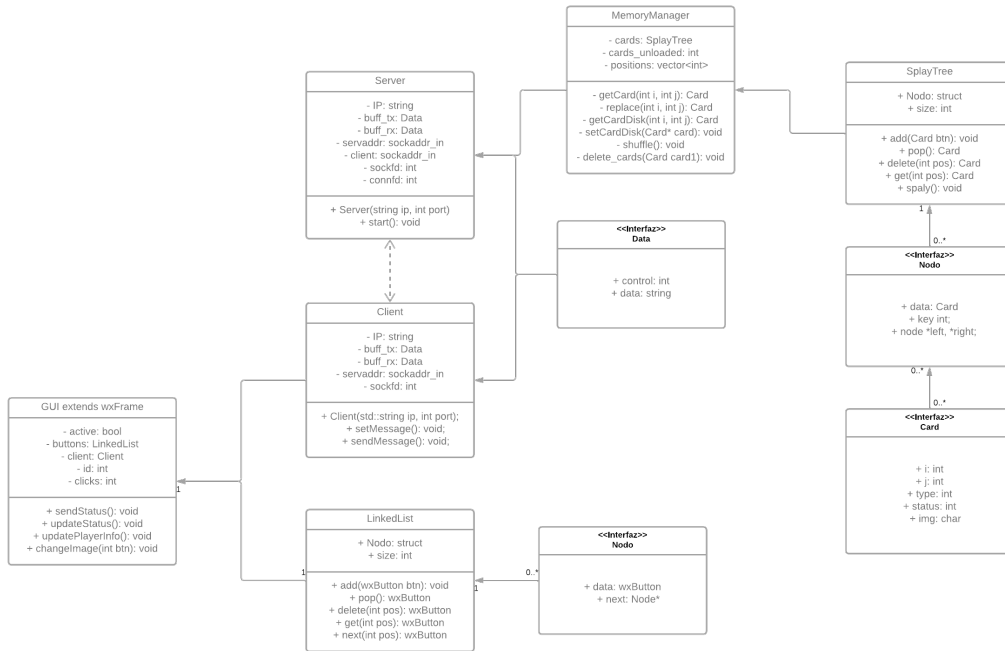


Figura 1: Daigramas de clases Memory Brain

3. Seccion de texto

Colocar aqui el texto

4. Seccion con varias figuras

Se colocan varias figuras

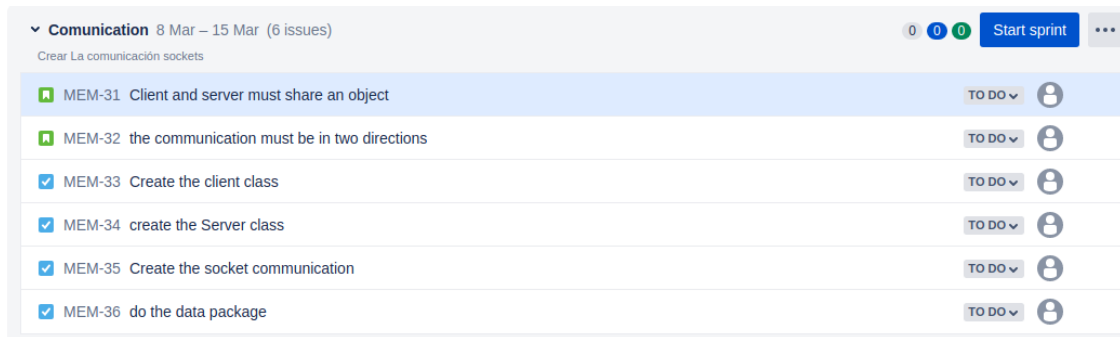


Figura 2: Sprints utilizados en Jira para la planificación del proyecto

▼ **Interface** 15 Mar – 22 Mar (6 issues) 0 0 0 Start sprint ...

Create graphic interfaces

<input type="checkbox"/> MEM-25 Player can click any card	TO DO	👤
<input type="checkbox"/> MEM-26 the card must turn it self	TO DO	👤
<input checked="" type="checkbox"/> MEM-27 Investigate how to use wxWidgets	TO DO	👤
<input checked="" type="checkbox"/> MEM-28 Do the linked list	TO DO	👤
<input checked="" type="checkbox"/> MEM-29 Do the graphic window	TO DO	👤
<input checked="" type="checkbox"/> MEM-30 do the handlers	TO DO	👤

+ Create issue

Figura 3: *Sprints utilizados en Jira para la planificación del proyecto*

▼ **Memory manager** 22 Mar – 29 Mar (5 issues) 0 0 0 Start sprint ...

<input type="checkbox"/> MEM-20 Memory allocates dynamically	TO DO	👤
<input type="checkbox"/> MEM-21 Cards in memory update automatically	TO DO	👤
<input checked="" type="checkbox"/> MEM-22 Do the splay tree	TO DO	👤
<input checked="" type="checkbox"/> MEM-23 Change a card in memory to another	TO DO	👤
<input checked="" type="checkbox"/> MEM-24 Do the file manager	TO DO	👤

+ Create issue

Figura 4: *Sprints utilizados en Jira para la planificación del proyecto*

▼ **Two Players** 29 Mar – 5 Apr (5 issues) 0 0 0 Start sprint ...

Create the game to two players

<input type="checkbox"/> MEM-16 Indicate the score	TO DO	👤
<input type="checkbox"/> MEM-15 Indicate who is playing	TO DO	👤
<input type="checkbox"/> MEM-17 When a player choose two card the turn change	TO DO	👤
<input checked="" type="checkbox"/> MEM-18 Implements the two player communication	TO DO	👤
<input checked="" type="checkbox"/> MEM-19 implements the score manager	TO DO	👤

+ Create issue

Figura 5: *Sprints utilizados en Jira para la planificación del proyecto*

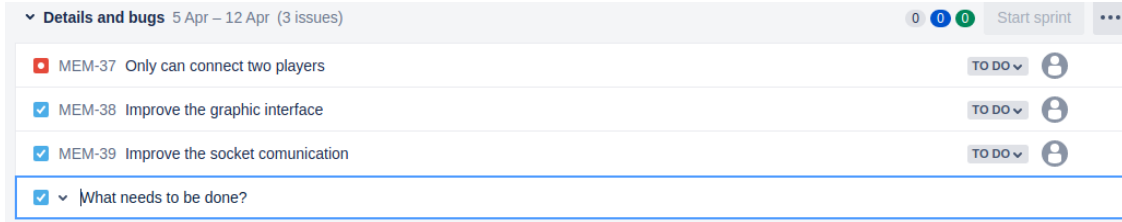


Figura 6: *Sprints utilizados en Jira para la planificación del proyecto*

5. Link

Se adjunta un link <https://github.com/Ramsensei/MemoryBrain>

Referencias

- [1] J. Pérez, “Artículo de dudosa calidad de una página web patito.” Recuperado de: <https://XD.com>, 2008. Fecha de consulta: 03/11/2021.
- [2] A. Anónimo, “Blog del año 2002 con un formato horrible.” <http://www.blogfeo.blogspot.com>, 2008.
- [3] S. Mendoza and J. Duende, *Libro apantallante que probablemente no leíste y solo lo pusiste por poner algo*. Ediciones Tepito, 1st ed., 2022.

Los créditos de las fotografías pertenecen a sus respectivos autores.