



UNIVERSIDAD SANTIAGO DE CHILE
FACULTAD DE CIENCIA
DEPARTAMENTO DE MATEMÁTICA Y CIENCIA DE LA COMPUTACIÓN
LICENCIATURA EN CIENCIA DE LA COMPUTACIÓN



Nombre de la asignatura
Informe N° X: “TÍTULO DEL INFORME”
«Nombre del proyecto»

Integrantes:

Integrante 1
Integrante 2
Integrante 3
Integrante 4

Profesor:

Dino Araya Sanchez

Fecha de entrega:

32 de Marbril de 3070

Índice

1	Introducción	1
2	Objetivos del proyecto	1
2.1	Objetivos general	1
2.2	Objetivos particulares	1
3	Descripción de la problemática	1
3.1	Motivación	1
3.2	Definición del problema	1
3.3	Estado del arte	1
4	Descripción de la solución propuesta	1
4.1	Características de la solución	1
4.2	Propósitos de la solución	1
4.3	Alcances y limitaciones de la solución	1
5	Metodología, herramientas y ambiente de desarrollo	1
5.1	Metodología a usar	1
5.2	Herramientas de desarrollo	1
5.2.1	Software	1
5.2.2	Hardware	1
5.3	Ambiente de desarrollo	1
5.3.1	Recursos materiales	1
5.3.2	Recursos humanos	1
6	Plan de trabajo	2
6.1	Planificación de entrevistas	2
6.2	Planificación del proyecto	2
7	Conclusiones	2
8	Referencias bibliográficas	3
9	Apéndices	4

Índice de figuras

Índice de tablas

1	Software	2
2	Hardware	2
3	Recursos humanos	2

1. Introducción

2. Objetivos del proyecto

2.1. Objetivos general

2.2. Objetivos particulares

3. Descripción de la problemática

3.1. Motivación

3.2. Definición del problema

3.3. Estado del arte

Ejemplo de listado

- Algo [1]
- Otro algo [2]
- Un tercer algo [3]

4. Descripción de la solución propuesta

4.1. Características de la solución

4.2. Propósitos de la solución

4.3. Alcances y limitaciones de la solución

5. Metodología, herramientas y ambiente de desarrollo

5.1. Metodología a usar

5.2. Herramientas de desarrollo

Ejemplos de tablas:

En la Tabla 1, se nombran el software y su respectiva función en el proyecto.

En la Tabla 2, se describe el hardware a utilizar en el proyecto. Cada dispositivo utilizado servirá para múltiples tareas, ya sea de desarrollo, documentación o pruebas del proyecto.

5.2.1. Software

5.2.2. Hardware

5.3. Ambiente de desarrollo

5.3.1. Recursos materiales

5.3.2. Recursos humanos

Los recursos humanos se pueden apreciar en la Tabla 3 con los cargos de cada integrante.

Tabla 1: Software

Uso de la Herramienta	Nombre
Documentación	$\text{L}^{\text{T}}_{\text{E}}\text{X}2_{\epsilon}$ Microsoft Office 2016 OpenOffice 4.0.1
Sistema operativo	Windows 7 Ultimate (64 bits) Windows 10 Enterprise (64 bits) Windows 10 Professional (64 bits)
Lenguaje de Marcado	HTML 5 CSS 3
Lenguaje de Programación	Java SE Development Kit 7u80
Base de Datos	Oracle 11g XE
Herramienta de diseño Base de Datos	Oracle Designer 10.1.2.6 Release
Editor de texto IDE	Notepad++ 6.7.9.2 Netbeans 8.1

Tabla 2: Hardware

Equipo	Sistema Operativo	Procesador	RAM
PC	Windows 10 Enterprise (64 bits)	Intel® Core™ i5-4460 3.2GHz	8GB
Notebook 1	Windows 7 Ultimate (64 bits)	Intel® Core™ i3-380m 2.53GHz	6GB
Notebook 2	Windows 10 Home (64 bits)	Intel® Core™ i5-6200 2.3GHz	6GB
Notebook 3	Windows 8 Professional	AMD® Turion™ X2 Dual-Core Mobile RM-72 2.10GHz	4GB
Notebook 4	Windows 10 Enterprise (x64)	Intel® Core™ i7-6700HQ (2600 MHz - 3500 MHz)	16GB DDR4

Tabla 3: Recursos humanos

Nombre del integrante	Cargo en el proyecto
Integrante 1	
Integrante 2	
Integrante 3	
Integrante 4	

6. Plan de trabajo

6.1. Planificación de entrevistas

6.2. Planificación del proyecto

7. Conclusiones

8. Referencias bibliográficas

[1] Un libro el descueve, un autor pulento, una editorial chora, una ciudad garrafal. Revisado en 24 de agosto de 2017.

[2] Hola, mundo Revisado en 24 de agosto de 2017.

[3] <http://www.google.com> Revisado tal fecha.

9. Apéndices